



Leitfaden für ttc-steyr.at

ASKÖ TTC-Steyr

<https://www.ttc-steyr.at>

Inhaltsverzeichnis

1. <u>Ziele der Homepage</u>	5
2. <u>Allgemeines</u>	6
2.1. <u>Provider</u>	6
2.2. <u>Speicherplatz</u>	6
3. <u>Aufbau der Homepage</u>	7
3.1. <u>Newsbereich</u>	7
3.2. <u>Ergebnis-Box</u>	7
3.2.1. <u>Verlinkungen in der Ergebnis-Box</u>	7
3.2.1.1. <u>Mannschaften in der Ergebnis-Box</u>	7
3.2.1.1.1. <u>Tabelle</u>	8
3.2.1.1.2. <u>Einzelrangliste</u>	8
3.2.1.1.3. <u>Doppelrangliste</u>	8
3.2.1.1.4. <u>Ergebnisse der bisherigen Spiele</u>	8
3.2.1.1.5. <u>Verlinkung zum XTTV</u>	8
3.2.1.2. <u>Spielbericht</u>	8
3.3. <u>Menüstruktur</u>	9
3.3.1. <u>Menü Home (News)</u>	9
3.3.2. <u>Menü Mannschaften</u>	9
3.3.3. <u>Menü Verein</u>	10
3.3.4. <u>Menü Spielplan</u>	10
3.3.5. <u>Menü Sonstiges</u>	11
3.4. <u>Verwendete Tools</u>	11
4. <u>CMS</u>	12
4.1. <u>Berechtigungen</u>	12
4.1.1. <u>Struktur</u>	12
4.1.2. <u>Passwort</u>	12
4.2. <u>PHP-Skripte</u>	12
4.3. <u>Daten in TXT-Dateien</u>	13

4.4. Menü im CMS	14
4.4.1. News bearbeiten	14
4.4.2. Ergebnis-Box	14
4.4.2.1. Optionen	14
4.4.2.2. Felder für „Ergebnis-Box bearbeiten“	14
4.4.2.3. Felder für HTML Code bearbeiten	15
5. Jährliche Aktualisierungen	16
5.1. Saisonbeginn	16
5.1.1. Mannschaften	16
5.1.1.1. Neue Mannschaftsfotos	17
5.1.1.1.1. Banner aus Mannschaftsfotos	17
5.1.2. CMS Anpassungen	17
5.1.3. PHP-Skript Anpassungen:	17
5.1.4. Fotogalerie befüllen	18
5.2. Nach der Auslosung im Sommer	18
5.2.1. Terminplan in textlicher Form	18
5.2.2. Termine in Ergebnis-Box einpflegen	18
5.3. Ende der Herbstmeisterschaft	18
5.4. Saisonende	19
5.4.1. Archivieren der Ergebnisse	19
5.4.1.1. Als Links in HTML	19
5.4.1.2. Archivieren als PDF	19
5.5. Vor der Jahreshauptversammlung	20
5.5.1. Folien für die JHV	20
5.5.2. Jahresbericht für die JHV	20
5.6. Nach der Jahreshauptversammlung	21
5.6.1. Jahresbericht und Folien der JHV	21
5.7. Jahresende	21
5.7.1. Archivieren der News	21
6. Nachwort	22

Ziel des Dokumentes

Diese Beschreibung soll eine **Hilfestellung für zukünftige Administratoren** sein, um die Homepage (www.ttc-steyr.at) des ASKÖ TTC-Steyr sinnvoll warten und aktualisieren zu können.

1. Ziele der Homepage

Die Homepage dient dazu um den **Vereinsmitgliedern** die neuesten Spielergebnisse sowie Tabellen, Ranglisten und Termine zur Verfügung zu stellen und um Neuigkeiten aus dem Verein transportieren zu können.

Sie erfüllt eine **Archivfunktion** um den Jahresüberblick nachvollziehbar zu machen und Ergebnisse vergangener Saisons zu bewahren und zu archivieren.

Sie ist ein **Aushängeschild** für den Verein und soll Vereinsfremden oder interessierten Besuchern die Möglichkeiten des Vereins nahebringen um damit neue Mitglieder zu generieren.

Homepage ist eine **Vereins-Homepage**. Sie dient ausschließlich vereinsmäßigen und nicht kommerziellen Zwecken.

2. Allgemeines

Die Homepage kann im Internet jeweils mit „http“ oder „https“ aufgerufen werden, die Umschaltung auf „https“ erfolgt automatisch.

Als Aufruf kann sowohl das Format „www.ttc-steyr.at“ als auch nur „ttc-steyr.at“ benutzt werden.

2.1. Provider

Das ist die Firma „Brunner Webhosting“ in Garsten. Der Verein bekommt jährlich eine Rechnung von dieser Firma für den Speicherplatz und für die Nutzung der URL.

2.2. Speicherplatz

Der Speicherplatz liegt beim Provider.

Alle Dateien sind im **HTML- respektive PHP-Dateien**. Sie müssen nach jeder Änderung mit **FTP** auf den Speicherplatz übertragen werden. Einige Wenige Bereiche können über das CMS gesteuert werden, hauptsächlich die Ergebnisbox am rechten Rand.

Gestartet wird im Verzeichnis jeweils eine „index.html“.

Zur Übertragung der Dateien wird derzeit das Programm „FileZilla“ in der aktuellen Version verwendet.

Alle Seiteneigenschaften sind in der „**htaccess**“ im Wurzelverzeichnis hinterlegt.

Alle diesbezüglichen **Zugangsdaten** können vom Obmann (oder anderen Berechtigten) von der Firma „Brunner Webhosting“ angefordert werden.

3. Aufbau der Homepage

Die Homepage benutzt „**Responsive Webdesign**“ um möglichst auf allen Geräten (Mobile und Desktop) gleich auszusehen.

Weitgehend ist alles in **HTML** gehalten. Für CMS Inhalte wurde auf PHP zurückgegriffen.

Im Sinne der Usability und um es den Benutzern zu ermöglichen sofort auf Spielergebnisse und News zuzugreifen, wurde auf eine „Landing-Page“ verzichtet. Auf der Startseite erscheint lediglich das erste große Banner und darunter kommen sofort die News- respektive die Ergebnis-Box.

3.1. Newsbereich

Der News Bereich ist zur Gänze in HTML gehalten.

Mittels CMS ist es für Berechtigte möglich, jeweils **eine** neue „Neuigkeit“ per CMS in den News-Bereich hinzuzufügen. Das CMS produziert in diesem Fall mittels PHP einen HTML Code und **speichert** diesen (nach Freigabe durch den Administrator) an der dazu vorgesehenen Stelle in der Datei „index.html“.

3.2. Ergebnis-Box

Der Ergebnisbereich (Ergebnis-Box, Ergebniskasten) kommt bei ausreichender Bildschirmbreite rechts von den News, am Smartphone oder bei fehlender Bildschirmbreite erscheint dieser Bereich **vor** dem News-Bereich!

Diese Ergebnis-Box kann im CMS ein oder ausgeschaltet werden. Es ist möglich nichts anzuzeigen oder einfach einen HTML-Code welcher im CMS erfasst wurde (z.B. für die Ergebnisse der Vereinsmeisterschaft), oder einen strukturierten Bereich aus dem CMS mit den Meisterschaftsergebnissen für eine oder zwei Runden.

Dieser Bereich wird **dynamisch mittels PHP am Ende der Datei „index.html“** generiert.

Die **Mannschaftsführer sind berechtigt und angehalten ihre Ergebnisse zeitnah** über das CMS direkt in diesem Bereich zu publizieren.

3.2.1. Verlinkungen in der Ergebnis-Box

Diese Links dienen zur Recherche vor oder nach dem Spiel um die Spielstärke des Gegners auszuloten, respektive um die Aufstellungsvarianten und Möglichkeiten der Gegner kennenzulernen.

3.2.1.1. Mannschaften in der Ergebnis-Box

Die Mannschaften des ASKÖ TTC Steyr werden dabei immer mit dem Kürzel ASTY und der Mannschaftsnummer bezeichnet. Klickt man auf den hinterlegten Link so kommt man auf die Seite „**tabranglvar.html**“, in welcher mittels PHP und mitgegeben Parametern die **Tabellen, Ranglisten und Ergebnisse** der jeweiligen Mannschaft passend zum TTC-Design und am Smartphone lesbar angezeigt werden.

Diese Werte werden vom **XTTV** im XML Format zu genau diesem Zweck zur Verfügung gestellt.

Tabelle und Rangliste richten sich streng **nach den OÖ Verbands Vorgaben** und sind **identisch** mit den Tabellen und Ranglisten im XTTV.

Bei den Ranglisten werden allerdings (im Gegensatz zu den Ranglisten im XTTV) auch die errechneten **Ranglistenpunkte**, welche für die Reihung verantwortlich sind, angezeigt. Diese Anzeige ist derzeit einzigartig in OÖ!

Interessanter Weise wird auch eine **Doppelrangliste** vom XTTV im XML-Format zur Verfügung gestellt, die sonst nirgendwo aufscheint. In OÖ gibt es zu dieser Rangliste **kein Regulatoriv**, trotzdem wird sie hier rein Interessensmäßig aus den XML Daten aufbereitet.

3.2.1.1.1. Tabelle

Wenn **ASTY Mannschaften** angeklickt werden, kommt zuerst ein **Brustbild** als Banner der Mannschaft, dann die Tabelle wobei ASTY rot dargestellt wird. Wenn Fremdmannschaften angeklickt werden, fehlt das Brustbild der Spieler, ASTY wird schwarz und Fett dargestellt, die Fremdmannschaft rot.

Je nach anzeigendem Gerät werden mehr oder weniger Spalten eingeblendet. Bei der Anzeige am Smartphone natürlich am wenigsten, hier fehlen einige Spalten. Dies ist notwendig um trotzdem eine lesbare Anzeige auf dem schmalen Bildschirm zu ermöglichen. Beim Tablet und auf dem PC sollten alle verfügbaren Spalten angezeigt werden.

3.2.1.1.2. Einzelrangliste

Spieler der angeklickten Mannschaft werden rot dargestellt. Die **Punkteanzahl der Ranglistenpunkte wird angezeigt** (das gibt es sonst nirgends, auch nicht im XTTV).

Je nach anzeigendem Gerät werden mehr oder weniger Spalten eingeblendet. Bei der Anzeige am Smartphone natürlich am wenigsten, hier fehlen einige Spalten. Dies ist nötig um trotzdem eine lesbare Anzeige auf dem schmalen Bildschirm zu ermöglichen. Beim Tablet und auf dem PC sollten alle verfügbaren Spalten angezeigt werden. Dies gilt auch für die Doppelrangliste.

3.2.1.1.3. Doppelrangliste

Spieler der angeklickten Mannschaft werden rot dargestellt. Diese Rangliste gibt es sonst nirgends, auch nicht im XTTV obwohl die Daten von dort kommen. Da es in OÖ diesbezüglich kein Regulatoriv gibt, habe ich mir erlaubt die Reihung nach logischen Kriterien zu erstellen (Ranglistenpunkte, wer weniger Spiele hat ist bei gleichen Ranglistenpunkte vorne!).

3.2.1.1.4. Ergebnisse der bisherigen Spiele

Es werden die bisherigen Ergebnisse der angeklickten Mannschaft aufgelistet, die Ergebnisse sind mit einem Link zum aufbereiteten Spielbericht hinterlegt.

3.2.1.1.5. Verlinkung zum XTTV

Die Verlinkung führt genau zu dieser Liga mit diesem Verein mit diesen Informationen!

3.2.1.2. Spielbericht

Solange es kein im CMS kein eingetragenes Ergebnis gibt, wird dieses in der Ergebnis-Box mit 0:0 und grau dargestellt. Sobald ein Ergebnis im CMS eingegeben ist wird es Schwarz und Fett angezeigt.

Ist das **Ergebnis dann im XTTV eingegeben**, kann im CMS im Feld „Gameld“ die richtige Spiele-Nummer eingegeben werden, ab dann wird das Ergebnis mit einem Link zum

aufbereiteten Spielbericht hinterlegt. Die entsprechende 6- oder 7stellige Nummer entnimmt man am besten dem E-Mail, mit welchem der XTTV über den Eingang eines Ergebnisses informiert. Alternativ findet man diese Nummer auch im Link des Ergebnisses im XTTV.

Realisiert wurde der Spielbericht mit php im „**spielberivar.html**“. Folgende Parameter können dieser Seite mitgegeben werden:

- **spinr:** Nummer des Spiels aus dem XTTV
- **lid:** Nummer der Liga um den Namen der Liga feststellen zu können
- **seas:** season_id (beginnend mit 14 für 2014/2015) - um den Namen der Liga feststellen zu können

Der Spielbericht wird dann auf einer eigenen Seite dargestellt. Die Darstellung ist an den Spielbericht am Papier angelehnt, enthält alle relevanten Daten und ist optimiert auf das jeweilige Gerät. Auch am Smartphone konnte damit eine gute gesamtheitliche und trotzdem lesbare Darstellung erreicht werden.

Am Smartphone sind die Spieler von A bis D senkrecht dargestellt. Für Android war das keine Problem, für IOS funktioniert der entsprechende Befehl nicht und man muss tief in die programmiererische Trickkiste greifen und die Buchstaben einzeln kippen und darstellen.

Unten im Spielbericht findet man einen Link zum XTTV welcher zum XTTV auf **genau diesen Spielbericht** verweist.

3.3. Menüstruktur

Alle Unterseiten sind über die Menüstruktur zu erreichen.

Um das Menü an einer **zentralen Stelle ändern** und warten zu können, wurde das Menü mit einem PHP-Skript („menu.php“) verwirklicht. Dieses PHP Datei wird mit einem „include“ auf jeder Seite aufgerufen.

3.3.1. Menü Home (News)

Hier werden chronologisch die News aufgelistet. Neueste News stehen immer oben. Ältere News können alle 2 Jahre (oder in einem beliebigen Zeitraum) einfach per Copy&Paste ins News-Archiv kopiert werden.

Die Startseite ist eine Mischung aus Landing-Page und News-Page. Diese Darstellung wurde gewählt um eine möglichst hohe Usability zu gewährleisten.

3.3.2. Menü Mannschaften

Hier werden die einzelnen Mannschaften aufgelistet werden und zusätzlich noch die benötigten Links für die Ergebniseintragung im CMS und im XTTV.

Je nachdem mit wie vielen Mannschaften der Verein in der aktuellen Saison spielt, gibt es hier eine eigene Seite pro Mannschaft.

Der Aufbau ist immer gleich:

- Überschrift mit Mannschaftsname und welche Spielklasse
- Mannschaftsfoto
- Bildunterschrift mit den Mannschaftsmitgliedern auf dem Foto und darunter der restliche Kader. Die Namen sind hinterlegt mit einem Link auf eine neue Seite zu den

Spielerinformationen im XTTV um eine Recherche der Ergebnisse dieses Spieler zu ermöglichen. Daneben ein Klammer ein Link zum RC-Wert des Spielers.

- Fix eingebundene aktuelle Tabelle per PHP
- Ausklappbare Ansichten für Ranglisten und Spiele per PHP
- **Archiv:**
 - Dieses Archiv muss jeweils am Ende der Saison um die aktuelle Saison erweitert werden.
 - Die Ergebnisse werden jeweils als Link auf den XTTV zur Verfügung gestellt, aber auch fix in einem jährlich zu erstellenden PDF-Dokument. Dies ist notwendig da die XTTV Daten nicht für immer zur Verfügung stehen werden.
 - Für Saisonen vor 2015 (als es noch keinen XTTV gab) gibt nur ein PDF Dokument, da alle Daten aus dem OTX Bereich nicht mehr zur Verfügung stehen!
 - Für Saisonen vor 2002 stehen leider keine Ergebnisse mehr zur Verfügung!

3.3.3. Menü Verein

In diesem Menü finden sich folgende Untermenüs:

- **Vereinsinformationen:** Grundsätzliche Informationen
- **Funktionäre:** Daten der Funktionäre und ihre Erreichbarkeit unter Beachtung des Datenschutzes (Achtung der Verein fällt sowohl unter die Regeln der DSGVO als auch des DSGs!).
- **Archiv:**
 - In diesem Archiv finden sich auch die Informationen zu Mannschaften die es nicht mehr gibt, so gab es z.B. in der Saison 2008/09 die Mannschaften A, B, C, D, E und F (also 6 Mannschaften).
 - Dieses Archiv muss jeweils am Ende der Saison um die aktuelle Saison erweitert werden.
 - Die Ergebnisse werden jeweils als Link auf den XTTV zur Verfügung gestellt, aber auch fix in einem jährlich zu erstellenden PDF-Dokument. Dies ist notwendig da die XTTV Daten nicht für immer zur Verfügung stehen werden.
 - Für Saisonen vor 2015 (als es noch keinen XTTV gab) gibt nur ein PDF Dokument, da alle Daten aus dem OTX Bereich nicht mehr zur Verfügung stehen!
 - Für Saisonen vor 2002 stehen leider keine Ergebnisse mehr zur Verfügung!
- **Fotogalerie:** Diese gliedert sich in vier Bereiche: „Mannschaftsfotos“, „Siegerfotos“, „Wanderungen“, „Vereinsleben“ und „unsere Legenden“. Diese Galerie wurde mit Lightbox erstellt. Die Fotos sind in keiner bestimmten Reihenfolge geordnet.
- **Training:** hier sind penibel alle relevanten Informationen zu den Trainingsmöglichkeiten aufgezählt.

3.3.4. Menü Spielplan

In diesem Menü finden sich folgende Untermenüs:

- **PDF:** Hier kommt man zu einem halbjährlich neu zu erstellendem PDF mit allen Spiel- und Termini
- **XTTV:** Hier kommt man zu den Daten im XTTV mit den Terminen für alle Mannschaften

3.3.5. Menü Sonstiges

In diesem Menü finden sich folgende Untermenüs:

- **Links:** Verschiedene wichtige Links zu wichtigen Organisationen, Ranglisten und Informationen aller Art nach Kategorien geordnet.
- **Suche:** Hier kann nach beliebigen Begriffen innerhalb von ttc-steyr.at gesucht werden.
- **Kontakt:** Kontaktinformationen, Impressum, About und Haftungsausschluss.
- **Sitemap:** Genaue Auflistung der Struktur der Homepage.

3.4. Verwendete Tools

Diese sind im Menüpunkt „**Kontakt**“ -> „**About**“ genau beschrieben!

4. CMS

Das CMS dient zur schnellen und **einfachen Aktualisierung der Ergebnis- und Newsdaten** in der HP.

Gedacht ist das die **Mannschaftsführer** und für den **Obmann**. Aber auch der **Administrator** kann damit die Meisterschaftsspiele für die ergebnis-Box sehr einfach warten und administrieren. Das kann im Urlaub von einem fernen Land aus sein, aber auch direkt vom Turnsaal aus, alles ganz ohne TFP und ohne HTML-Editor.

Alle TXT und PHP Komponenten sind im Unterverzeichnis „CSM“ zu finden.

Das **CMS** kann über die Menüstruktur oder über den **Link** „<https://www.ttc-steyr.at/cms/>“ erreicht werden.

4.1. Berechtigungen

Die Berechtigungen sind in der Datei „**benutzer.txt**“ gespeichert.

4.1.1. Struktur

Jeweils eine Zeile, die Felder sind getrennt durch Doppelpunkte.

- **Benutzername:** für Login
- **Verschlüsseltes Passwort:** Da die Datei offen im Internet verfügbar ist, war es notwendig das Passwort verschlüsselt zu speichern.
- **Name des Benutzers**
- **Berechtigungskennzeichen:**
 - **9** = Administrator: darf alles, nur der Administrator darf die Ergebnis Blöcke 1 und 2 bearbeiten
 - **8** = Obmann: hat die Berechtigungen aller Mannschaftsführer und darf zusätzlich neue „News“ erstellen
 - **1 bis 4** = Mannschaftsführer: diese dürfen jeweils die Ergebnisse ihrer Mannschaft erfassen und die Spielberichts ID eingeben

4.1.2. Passwort

Es gibt keine besonderen Sicherheitsanforderungen da das **Missbrauchspotential sehr, sehr gering** ist.

Das Passwort kann mit dem PHP-Skript „<https://www.ttc-steyr.at/cms/password.php>“ verschlüsselt werden. Einfach den Ausgabewert in die Datei „benutzer.txt“ eintragen.

Beim Login muss das Passwort natürlich im Klartext eingegeben werden, dieses wird dann durch ein spezielles Verfahren mit dem verschlüsselten Wert verglichen.

4.2. PHP-Skripte

- **index.php:** Dies ist das **Start Skript** für das CMS. Es stellt fest, ob es eine gültige Anmeldung gibt und wenn ja mit welcher Berechtigung. Gibt es keine gültige Anmeldung wird „login.php“ aufgerufen. Bei gültiger Anmeldung kommt man zur Auswahl „News bearbeiten“ und „Ergebnis-Box bearbeiten“.

- **login.php:** Mit diesem Skript meldet man sich mit Benutzername und Passwort (natürlich im Klartext, wird dann mit dem verschlüsseltem PW verglichen!). Wenn das PW korrekt ist wird „index.php“ aufgerufen.
- **news.php:** dieses Skript wird aufgerufen um neue News zu erfassen. Der Text wird in der „news.txt“ gespeichert. Durch die Administrator Freigabe wird der Text in der „news.txt“ gelöscht und fix in die „Index.html“ eingetragen.
- **erg-ka-o.php:** dieses Skript bringt ein Menü um folgende Punkte aufrufen zu können:
 - „**News bearbeiten**“: ruft „news.php“ auf
 - **Optionen:**
 - **Ergebnis-Box ausblenden:** speichert 1 in „optionen.txt“
 - **Meisterschaftsergebnis:** speichert 2 in „optionen.txt“
 - **HTML-Code:** speichert 3 in „optionen.txt“
 - **Felder für Ergebnis-Box bearbeiten:** ruft „meisterscherg.php“ auf
 - **Felder für HTML Code bearbeiten:** ruft „htmlcode.php“ auf
- **meisterscherg.php:** hier erfolgt die Erfassung der Spiele und der Ergebnisse
- **htmlcode.php:** hier kann ein beliebiger HTML-Code eingegeben werden, der dann anstatt des Ergebnisblocks angezeigt wird.

4.3. Daten in TXT-Dateien

Alle gespeicherten Daten für das CMS sind in TXT-Dateien im Unterverzeichnis „CSM“ zu finden.

- **benutzer.txt:** hier sind die Benutzerdaten für die Berechtigungsverwaltung gespeichert
- **datum.txt:** hier wird automatisch das Datum der letzten Änderung gespeichert (wird am Ende der Startseite angezeigt)
- **news.txt:** hier wird der Text einer neuen News zwischengespeichert, bis sie durch Administratorfreigabe in die index.html geschrieben wird
- **meist-sp.txt:** hier wird die strukturierte Form der Eingaben für „Felder Ergebnis-Box bearbeiten“ gespeichert. Wenn Option 2 gesetzt ist werden diese Daten von der „index.html“ in eine formatierte Form für die Ergebnis-Box umgewandelt und angezeigt.
- **optionen.txt:** hier werden die Optionen (1,2 oder 3) für die Anzeige der Ergebnis-Box gespeichert
- **html.txt:** hier wird ein HTML Text gespeichert welcher mit dem Skript „htmlcode.php“ erfasst wird (Menüpunkt: „Felder für HTML Code bearbeiten“). Wenn Option 3 gesetzt ist wird von der „index.html“ dieser HTML-Code in der Ergebnis-Box angezeigt. Für diese Dateien stehen Vorlagen zur Verfügung. Der Inhalt der Vorlagen kann einfach über Copy & Paste in das entsprechende Feld im CMS eingefügt werden.
- **Vorlagen für html.txt:**
 - **htm-Klasseneinteilung.txt:** ist eine Vorlage um die Klasseneinteilung am Anfang der Saison zu publizieren
 - **html-enderg-meisterschaft.txt:** ist eine Vorlage um das Endergebnis am Ende der Saison zu publizieren. Am besten aber erst einige Zeit nach Abschluss der letzten Runde.

- **html-erg-vereinsmeistersch.txt**: ist eine Vorlage um das Ergebnis der Vereinsmeisterschaft in der Ergebnis-Box einzublenden
- **html-ErgBox2runden.txt**: ist eine Vorlage für die Darstellung von 2 Rundenblöcken mit drei Mannschaften. Also genau das, was auch die strukturierte Darstellung in Option 2 mit „Felder für Ergebnis-Box bearbeiten“ macht. Nur wird hier der HTML-Code direkt dargestellt und bei Option 2 wird er von der „index.html“ aus der Datei „meist-sp.txt“ interpretiert. Dies kann im **Notfall** verwendet werden falls die Datei „meist-sp.txt“ defekt oder korrupt ist oder wenn der Inhalt falsch oder ungenügend interpretiert wird.

4.4. Menü im CMS

4.4.1. News bearbeiten

News erfassen ohne FTP oder HTML bemühen zu müssen. Man kann jeweils nur eine neue News erfassen.

Man kann, muss aber keine HTML-Tags verwenden, es funktioniert auch **mit ganz normalem Text**.

Ganz unten sieht man eine **Vorschau** wie der gespeicherte Text aussehen wird.

Man kann diese eine News immer wieder ändern, bis sie vom Administrator freigegeben wurde.

Wenn der Text Ok ist, muss diese News zumindest einmal mit angekreuztem „Anzeigen erwünscht“ gespeichert werden, dadurch wird der Administrator informiert.

Die News muss dann vom Administrator freigeschaltet werden:

- Ab diesem Zeitpunkt kann diese eine News nicht mehr geändert werden.
- Ab der Freischaltung kann wieder eine neue News erfasst werden.

4.4.2. Ergebnis-Box

Durch das Setzen der drei möglichen Optionen ist es möglich die Ergebnis-Box zu bearbeiten ohne dass sie sofort angezeigt werden muss.

Die Optionen können nur mit Admin-Berechtigungen geändert werden sie sind in der Datei „optionen.txt“ im Ordner „csm“ gespeichert.

4.4.2.1. Optionen

- **„Ergebnis Box ausblenden“**: (1) diese Option kann in der Zeit benutzt werden wo es keine Sinnvolle Inhalte für die Ergebnis-Box gibt (z.B.: Sommerferien). Aber auch um im fehlerfall die Ergebnisbox schnell wegschalten zu können kann diese Option benutzt werden.
- **„Meisterschaftsergebnisse“**: (2) mit dieser Option wird bestimmt, dass die „index.html“ die Ergebnis-Box auf Grund der strukturierten Daten aus der „meist-gen.txt“ im Ordner „csm“ nimmt.
- **„HTML-Code“**: (3) mit dieser Option wird bestimmt, dass die „index.html“ die Ergebnis-Box auf Grund der daten Daten aus der „html.txt“ im Ordner „csm“ aufbaut.

4.4.2.2. Felder für „Ergebnis-Box bearbeiten“

Hier kann die Ergebnis-Box in strukturierter Form bearbeitet werden.

Derzeit können 4 Mannschaften verwendet werden. Sollte es einmal 5 oder mehr geben, so müssen alle betroffenen PHP-Skripte angepasst werden.

Die Felder unter „Mannschaften TTC-Steyr“ müssen nur einmal am Saisonanfang angepasst werden.

„Runden-Block 1“ und „Runden-Block 2“ können getrennt voneinander geschaltet werden und sind für jede Meisterschaftsrunde neu anzupassen.

In der Woche nach der Runde und kurz vor Beginn der Spiele im Block 2, kann dieser auf Block 1 kopiert werden und danach können die neuen Spiele in Block 2 erfasst werden.

Die Start-Datei „index.html“ interpretiert dann ebenfalls mit PHP diese Werte (aus „meist-sp.txt“) und blendet sie als Ergebnis-Box am rechten Rand ein. Respektive bei Smartphone Darstellung kommt die Ergebnis-Box am Anfang vor dem Newsbereich.

4.4.2.3. Felder für HTML Code bearbeiten

Hier kann die Ergebnis-Box selbst gestaltet werden. Einfach einen HTML-Code eingeben.

Für verschiedene Darstellungsfälle stehen oben beschriebene Vorlagen zur Verfügung. Einfach den Code aus der TXT-Datei kopieren und in das HTML-Feld im CMS einfügen. Die TXT-Dateien gegengleich umbenennen funktioniert natürlich auch.

Die Start-Datei „index.html“ interpretiert dann (falls Option 3 gesetzt ist) ebenfalls mit PHP diese Werte und blendet sie als Ergebnisbox am rechten Rand ein, respektive bei Smartphone Darstellung kommt die Ergebnis-Box am Anfang vor dem Newsbereich.

5. Jährliche Aktualisierungen

Es sind einiges an Anpassungen im Jahresverlauf vorzunehmen. Hier werden die Änderungen bezüglich der Gestaltung der Mannschaftsseiten ASTY1-x (Menü „Mannschaften“) und die nötigen Archivierungen (Menü „Mannschaften“ und Menü „Verein“ -> „Archiv“) beschrieben, nicht jedoch die im laufenden Betrieb zu publizierenden „News“ und auch nicht die Mannschaftsmeisterschafts- und Vereinsmeisterschafts Ergebnisse und nicht die wöchentlichen Änderungen der Ergebnis-Box.

5.1. Saisonbeginn

Es wird vorausgesetzt, dass **alle Archivierungsarbeiten** für die vergangene Saison (wie im entsprechenden Kapitel beschrieben) **bereits erledigt** sind.

5.1.1. Mannschaften

Gemeint sind die Menüpunkte „Mannschaften“ -> „ASTY1“ bis „ASTYx“.

Zeitpunkt: Entweder sofort nach der Jahreshauptversammlung, wenn die Mannschaften und die Aufstellungen beschlossen sind, oder aber erst im Laufe des Sommers sobald die Klasseneinteilung durch den Verband erfolgt ist, oder erst wenn die Auslosung vom Verband erfolgt ist.

Für alle drei Fälle gibt es Argumente und Gegenargumente. Der Administrator sollte das in Eigenverantwortung, respektive nach Absprache mit dem Obmann entscheiden.

Tätigkeiten:

- **Überschriften** prüfen und eventuell erneuern falls ein Klassenwechsel erfolgt ist.
- **Mannschaftsfotos** im HTML-Code deaktivieren, nicht löschen sodass der Code mit den neuen Mannschaftsfotos leicht wiederverwendet werden kann. Sobald wie möglich (meistens erst beim ersten Heimspiel möglich) neue Mannschaftsfotos mit Dressen erstellen.
- **Bildunterschriften:** Solange es keine Mannschaftsfotos gibt, die Namen der vorgesehenen Spieler als „Kader“ auflisten, ab dem Foto dann die Personen am Foto mit „V.I.n.r.“ auflisten und die restlichen Spieler des Kaders in neuer Zeile als „nicht im Bild“ auflisten. In der dritten Zeile den Mannschaftsführer und den Spieltag angeben.
 - **Verlinkungen:** Namen der Spieler mit einem Link zu den Spielergebnissen dieses Spielers hinterlegen (z.B.: <https://oettv.xttv.at/ed/spielerergebnisse.inc.php?&spid=xxxxx>). Die SpielerID kann im XTTV festgestellt werden. Nach dem Namen jedes Spielers sollte der RC in Klammer folgen, die Buchstaben „RC“ mit einem Link zur RC-Historie hinterlegen (z.B.: <https://www.ratingscentral.com/PlayerHistory.php?PlayerID=xxxxx>). Achtung die PlayerID ist nicht die SpielerID und kann auf der Seite des Landesverbandes erhoben werden. Beide Links in neuer Seite öffnen, da es eine andere Domain ist!
- **Tabelle und Ranglisteneinbindungen:** Dies kann natürlich erst nach der Auslosung gemacht werden. Sollten die neuen Mannschaften schon vorher publiziert werden, einfach das PHP-Skript als Kommentar markieren und nach der Auslosung wieder aktivieren. Die Parameter müssen am Saisonbeginn aus dem XTTV heraus festgestellt werden und geändert werden.
 - **Parameter:** Die Tabellen und Ranglisten werden mit dem Skript „astyvar.php“ dargestellt, es müssen aber die Parameter am Jahresanfang angepasst werden

(Saison = 2stellige Jahreszahl, lid = LigaID wie im XTTV und hitid = TeamID wie im XTTV).

- **Ergebnisse und Termine:** Diese sind extra eingebunden (werden aber erst nach aufklappen des Menüs „Spiele“ sichtbar), die Parameter sind hier ebenfalls anzupassen.

5.1.1.1. Neue Mannschaftsfotos

Sobald wie möglich sollten neue Mannschaftsfotos von jeder Mannschaft mit einheitlichen Dressen erstellt werden.

Bewährt haben sich Mannschaftsfotos mit einer Breite von 1500px und einer Größe von ca. 1 MB. Die Darstellung bei den Mannschaftsseiten erfolgt geräteunabhängig über die volle Bildschirmbreite.

Für die Namensgebung der Mannschaftsfotos hat sich folgendes System bewährt: „herren“ gefolgt von einem Unterstrich gefolgt von dem Buchstaben für die Mannschaft (a-c), gefolgt von der 2stelligen Jahreszahl gefolgt von der Dateierweiterung (z.B.: „herren_c24.jpg“). Die Bilder dann sinnvoller Weise im Verzeichnis „images“ speichern.

5.1.1.1.1. Banner aus Mannschaftsfotos

Aus diesen Mannschaftsfotos muss dann auch noch für jede Mannschaft ein „Banner“ erstellt werden, dieses Banner wird in der Darstellung „Tabelle – Rangliste - Spiele“ verwendet. Dazu einfach einen länglichen Ausschnitt des Mannschaftsfotos mit nur den Köpfen nehmen und mit einer Breite von 1800px (!) und einer möglichst geringen Höhe (ca. 430px) speichern.

Namensgebung für das Bannerfoto ist wie folgt vorgeschrieben: „banner“, Bindestrich, TeamID (aus XTTV), Bindestrich, 2stellige Jahreszahl (Saison ID) gefolgt von der Dateierweiterung „.jpg“ (!), also z.B.: „banner-45462-23.jpg“. Dieses JPG ist zwingend im Verzeichnis „images/banner“ zu speichern!

Eventuell ist es am Jahresende nötig, ein kleineres Banner für die Zusammenfassung der Meisterschaftsergebnisse im News-Bereich zu erstellen (z.B.: „banner-47953-24-kl.jpg“), hier gibt es keine Namenskonventionen.

5.1.2. CMS Anpassungen

Im CMS müssen im Punkt „Felder für Ergebnis-Box bearbeiten“ folgende Felder pro Mannschaft einmalig angepasst werden: „Ligaid“, „TeamId“ und das Feld „JJ“.

- **Ligaid:** Im XXTV Ergebnisdienst einfach die Liga aufrufen und den Wert des Parameters „lid“ in der Adresszeile des Browsers verwenden.
- **TeamID:** das ist der Parameter „hid“ aus dem XTTV, nach Aufruf der Liga eine Mannschaft aufrufen und den Parameter aus der Adresszeile des Browsers auslesen.
- **JJ:** das ist die 2stellige Jahreszahl der Saison, gemeint ist immer die Herbstsaison (auch im Frühjahr bleibt die Jahreszahl der Herbstsaison!).

5.1.3. PHP-Skript Anpassungen:

tabranglvar.html: in dieser Seite muss die Variable „\$aktseas“ auf die aktuelle Saisonjahreszahl (2stellig) gestellt werden. Diese Variable ermöglicht den Vergleich zur aktuellen Saison und bei Ungleichheit wird die Überschrift „A R C H I V“ eingeblendet.

Überall wo die Seite „tabranglvar.html“ für die aktuelle Saison (nicht für vergangene Saisonen) aufgerufen wird, müssen die Parameter (wie im CMS) beim Aufruf angepasst werden!

5.1.4. Fotogalerie befüllen

Diese ist in der Datei „fotogalerie.html“ realisiert. Diese ist mit Lightbox2 eingebunden.

Nicht alle Fotos können in die Galerie kommen, die Auswahl obliegt dem Administrator.

Best Practice:

- Die besten Wander- und Vereinsfotos übernehmen
- Eventuelle Siegerfotos übernehmen, wenn besondere Leistungen erreicht wurden
- Mannschaftsfotos nur dann übernehmen, wenn es eine besondere Mannschaft ist, oder wenn Spieler auf dem Foto sind, die noch nie gespielt haben
- Unsere Legenden im Trauerfall einpflegen

5.2. Nach der Auslosung im Sommer

Da viele Spieler den Terminplan schon sehnsüchtig erwarten, wird empfohlen diese Arbeiten sehr zeitnah durchzuführen!

5.2.1. Terminplan in textlicher Form

Zeitnah nach der Auslosung stellt der OÖ Verband auch den Terminplan in textlicher Form zur Verfügung.

Diesen **Terminplan** kann man auf der Seite des OÖ Verbands (ooettv.at) im Menü „Meisterschaft“ -> „Spielplan“ selbst für den Verein erstellen. Bitte „Rundenplan“ auswählen und dann Zeile für Zeile die Auswahlmöglichkeiten auswählen. Es wird eine ODT-Datei erstellt und zur Verfügung gestellt.

Diese ODT-Datei kann in Word oder jedem anderen Editor bearbeitet werden. Einfach die letzte aktuelle Terminplan Textdatei kopieren, anpassen an Saison und Jahr und mit Word per Copy & Paste die Inhalte von der OST-Datei in unsere Datei übertragen, entsprechend dem Vorjahr formatieren (kann trickreich werden), und daraus die aktuelle Terminplandatei (z.B.: „terminplan_ttc_steyr_herbst_2025.pdf“) erstellen.

Diese Datei im Verzeichnis „Dokumente“ speichern und im Menü („menu.php“) „Spielplan“ -> „PDF“ den Link anpassen! Auch im Menü „XTTV“ an selber Stelle, den Link zum XTTV anpassen!

Achtung: am Ende der Herbstsaison muss auch für die Frühjahrssaison ein Terminplan in textlicher Form mit derselben Vorgangsweise erstellt werden!

Der Terminplan sollte auch als „News“ veröffentlicht werden.

5.2.2. Termine in Ergebnis-Box einpflegen

Es wird empfohlen, sofort nach Veröffentlichung auch die ersten zwei Runden via CMS in der Ergebnis-Box einzutragen!

5.3. Ende der Herbstmeisterschaft

Da der Terminplan für die Herbstmeisterschaft damit hinfällig ist, sollte zeitnah der Terminplan für die Frühjahrsmeisterschaft erstellt und eingebunden werden.

Vorgangsweise adäquat allen Tätigkeiten zum Punkt „Terminplan in textlicher Form“.

5.4. Saisonende

Diese (doch sehr umfangreichen) Arbeiten können ab dem Saisonende - sobald alle Spiele vom Verband als gültig markiert sind - jederzeit durchgeführt werden. Auf jeden Fall müssen diese Arbeiten vollständig beendet sein bevor mit den Arbeiten zu Saisonbeginn begonnen wird!

5.4.1. Archivieren der Ergebnisse

Die archivierten Ergebnisse (als Link und als PDF) müssen neu erstellt werden.

5.4.1.1. Als Links in HTML

Dies muss bei den Mannschaftsseiten (ASTY1(-x).html) und auch im Menü „Verein“ -> „Archiv“ („archiv.html“) durchgeführt werden.

In den HTML-Seiten einfach vom letzten archivierten Jahr die Darstellung im HTML kopieren und oben anfügen, Jahr und Parameter ausbessern und kontrollieren!

5.4.1.2. Archivieren als PDF

Da es sehr zweifelhaft ist, wie lange die Links auf den XTTV funktionieren (beim OTX waren die Verlinkungen quasi über Nacht nicht mehr erreichbar), ist unbedingt eine beständige Archivierung als PDF notwendig!

Wie das sinnvoller Weise gemacht wird bleibt dem Ersteller der PDFs überlassen, auf jeden Fall benötigt man dazu ein Programm zum Erstellen und verändern von PDFs wie z.B. die die Vollversion des Adobe Acrobat Readers.

Vorjahres PDF ansehen und ähnlich gestalten! Dies ist zweifelslos die aufwändigste und langwierigste Tätigkeit. Auch wenn das nur mit Screenshots realisiert wird, ist trotzdem eine langfristige Archivierung gewährleistet.

Inhalte der PDFs:

- **Überschrift** mit Ligabezeichnung
- **Mannschaftsfoto** mit Namen
- **Tabelle** (Endstand)
- **Einzelrangliste** (Endstand)
- **Ergebnisse** als Auflistung
- **Spielberichte** (ALLE Spielberichte dieser Mannschaft in der zu archivierenden Saison)

Best Practice:

- Falls der Jahresbericht schon ordentlich, wie weiter unten beschrieben, erstellt wurde, kann dieser natürlich für Teile verwendet werden
- Pro Mannschaft die ersten 4 Seiten (ab der Seite mit dem Mannschaftsfoto) in ein neues PDF übernehmen (Drucken auf PDF von Weite, bis Seite). Ergibt Teil eins pro Mannschaft
- Die Spielberichte pro Mannschaft einzeln als PDF (und sei es nur ein Screenshot) erstellen

- Dazu jeden Spielbericht einzeln in unserer HP mit unserem Format öffnen, am besten bei Mannschaften im Abschnitt Spiele gehen und ein Spiel nach dem anderen aufrufen
 - Alternativ kann auch der Spielbericht im XTTV geöffnet werden, dort kann der Text markiert werden, der dann als PDF gespeichert wird. Look & Feel passt halt nicht zu unserer HP.
- Da dieses Format zu sperrig für den einseitigen Druck ist und das Markieren des benötigten Textes eine Verzerrung der Zeilenhöhe bewirkt, steht ein eigenes PH-Skript zum Drucken auf PDF zur Verfügung („spielberivar-druck.html“)
 - Nach Aufruf des Spielberichts einfach in der Adresszeile des Browsers den Dateinamen („spielberivar.html“) um „-druck“ ergänzen (es entsteht „spielberivar-druck.html“ und die Parameter bleiben damit erhalten) und mit Eingabetaste aufrufen
 - Rechtsklicken auf die Seite
 - „Drucken...“ wählen
 - Als PDF drucken (ganze Seite, Porträt und in Farbe) auf PDF speichern
 - In ein Verzeichnis mit nachvollziehbaren Namen speichern
 - Auf Browser zurück gehen
 - 2 mal „zurück“ und nächstes Spiel wählen
 - Diesen Vorgang für alle Spiele durchführen
- Teil eins und die Spielberichte (in richtiger Reihenfolge) mit Acrobat zu einer Datei zusammenfügen
- Diese Datei im Ordner „archiv“ speichern
- Einen Namen nach Namenskonvention (nicht zwingend) vergeben: archiv-herren, Buchstabe der Mannschaft, Bindestrich, Jahreszahl von bis der Saison, gefolgt von der Dateierweiterung (.pdf), z.B.: „archiv-herrena-2023-24.pdf“
- Das neu erstellte PDF in den Acrobat Dokumenteigenschaften (Menü „Datei“ -> „Eigenschaften“ bei Register „Beschreibung“ beschlagworten (für Google Suche) mit Titel, Verfasser, Thema und Stichwörter, Ansicht beim Öffnen auf sinnvolle Werte anpassen (nur Seite, einzelne Seite, Fensterhöhe, „öffnen bei 1“ und „Fenster an erste Seite anpassen“ und „Fenster auf Bildschirm zentriert“ ankreuzen und auf jeden Fall „Dokumententitel“ einblenden und nicht Dateiname!

5.5. Vor der Jahreshauptversammlung

Diese Arbeiten betreffen nicht unbedingt die HP.

5.5.1. Folien für die JHV

Die Folien erstellt der Obmann oder sein Vertrauter in Eigenverantwortung. Das hat keinen Bezug zur HP.

5.5.2. Jahresbericht für die JHV

Den Jahresbericht erstellt der Schriftführer in Eigenverantwortung.

Best Practice:

- Den Jahresbericht (DOCX) vom Vorjahr kopieren
- Dateinamen mit neuen Jahreszahlen umbenennen

- Diese Datei bearbeiten, die alten Fotos, Werte, Tabellen und Ranglisten ausbessern, respektive durch die neuen Ersetzen
 - Mannschaftsfoto von der HP nehmen
 - Tabellen, Ranglisten und Spiele können in der HP einzeln markiert werden, und dann als textliche Tabelle in den Jahresbericht eingefügt werden
 - Diese Tabellen an die Seitenbreite und an die Schriften anpassen, sodass jeweils eine Rangliste möglichst auf eine Seite passt
 - Dies pro Mannschaft und Tabelle wiederholen
 - Alle restlichen Punkte neu anpassen

5.6. Nach der Jahreshauptversammlung

Im Wesentlichen müssen hier bei der Archivseite („archiv.html“) jeweils der Jahresbericht und die Folien der Jahreshauptversammlung als PDF eingebunden werden.

5.6.1. Jahresbericht und Folien der JHV

Nach der JHV sollte der Schriftführer den Jahresbericht um die Beschlüsse der JHV korrigieren, respektive erweitern und als PDF dem Admin zur Verfügung stellen. Dieser speichert den Jahresbericht im Ordner „archiv/jahreshauptversammlung“. Namensgebung wie z.B.: „ASKOE_TTC_Steyr_Jahresbericht2023-24.pdf“.

Ebenso sollte der Obmann die Folien um die Beschlüsse der JHV korrigieren und als PDF dem Admin zur Verfügung stellen. Dieser speichert die Folien im Ordner „archiv/jahreshauptversammlung“. Namensgebung wie z.B.: „ASKOE_TTC_Steyr_Jahreshauptversammlung2024.pdf“.

Verlinkung auf der HP hinzufügen:

- Seite „**archiv.html**“
- Den Absatz des letzten Jahres mit allen Links kopieren
- Oben darüber die Kopie einfügen
- Jahreszahlen und Verlinkung anpassen

5.7. Jahresende

Manche Tätigen sind am sinnvollsten am Jahresende durchzuführen.

5.7.1. Archivieren der News

Am Jahresende sollen die News des vor- vorigen Jahres aus der „index.html“ in die „news-archiv.html“ übertragen werden.

Einfach die entsprechenden News in der „index.html“ markieren und mit Copy & Paste in die „news-archiv.html“ einfügen. Auf Richtigkeit kontrollieren und dann in der „index.html“ löschen.

6. Nachwort

Ich bin mir nicht sicher ob diese Beschreibung je verwendet werden wird. Ich bin hier eher skeptisch! Gedacht ist sie jedenfalls für meinen Nachfolger als Administrator um nicht ganz zu viel an meinen Seiten herumrätseln zu müssen. Ich hoffe, dass für diesen Fall dieses Dokument hilfreich ist.

Warum bin ich skeptisch? Weil bei der derzeit herrschenden Digitalisierungsunwilligkeit in Österreich vermute ich mal, dass diese Seiten nach mir nicht mehr existieren werden. Aber vielleicht drängt ja irgendwann doch die Jugend mit neuen Ideen und mit mehr Digitalisierungswillen nach!

Falls sich doch ein **neuer, williger und kompetenter Admin** findet, wird er vermutlich im Zuge eines Re-Designs eine neue HP erstellen. Das finde ich auch sinnvoll. Für diesen Fall würde ich mir wünschen, dass die Archiv-Daten erhalten bleiben und auch in einer neuen HP einen Platz finden!

Ich wünsche einen eventuellen Nachfolger, dass er bei der Arbeit an einer neuen HP (oder auch an der hier beschriebenen) genauso viel Spaß bei der Erstellung, Programmierung und Wartung hat wie ich!

Wolfgang Patscheider

Röselfeldstraße 12, A-4400 Steyr

Mobile: +43/676/5751037

E-Mail: patscheider@gmx.at

Internet: www.patscheider.at